

**MINISTERUL AFACERILOR INTERNE
DIRECTIA GENERALA FINANCIARA
Nr: 513.069 din 25/10/2021**

- I. Credite de angajament
II. Credite bugetare

Sector:01 - Bugetul de stat
Sursa:A - INTEGRAL DE LA BUGET
Capitol: 61-ORDINE PUBLICA SI SIGURANTA NATIONALA
Subcapitol: 50-Alte cheltuieli în domeniul ordinii publice si sigurantei nationale
Paragraf: 00-Alte cheltuieli în domeniul ordinii publice si sigurantei nationale

INSTITUTIA PREFECTULUI
JUDETUL BOTOSANI
SERVICIUL FINANCIAR CONTABIL,
RESURSE UMANE, ADMINISTRATIV
Ziua 03 Luna 11 Anul 2021

[Signature]

**INSTITUTIA PREFECTULUI
JUDETUL BOTOSANI
CORSPONDENȚA SPECIALĂ**
Ziua 29 Luna 10 Anul 2021

**MODIFICARI
ale bugetului de venituri si cheltuieli pe anul 2021
Instituitia Prefectului Judetului Botosani**

INSTITUTIA PREFECTULUI
JUDETUL BOTOSANI
SECRETAR GENERAL
Ziua 25 Luna 10 Anul 2021

[Signature]

Denumirea indicatorilor	Cod	Total an	Sume			
			Trimestrul I	Trimestrul II	Trimestrul III	Trimestrul IV
TOTAL CHELTUIELI						
I. Credite de angajament						
II. Credite bugetare						
CHELTUIELI CURENTE	01					
I. Credite de angajament						
II. Credite bugetare						
TITLUL II. BUNURI SI SERVICII	20					
I. Credite de angajament						
II. Credite bugetare						
Reparatii curente	20.02					
I. Credite de angajament		-1,00		-1,00		
II. Credite bugetare		-1,00				
Alte cheltuieli	20.30					
I. Credite de angajament		1,00		1,00		
II. Credite bugetare		1,00				

- mii lei -

Sector:01 - Bugetul de stat
 Sursa:A - INTEGRAL DE LA BUGET
 Capitol: 61-ORDINE PUBLICA SI SIGURANTA NATIONALA
 Subcapitol: 50-Alte cheltuieli în domeniul ordinii publice si sigurantei nationale
 Paragraf: 00-Alte cheltuieli în domeniul ordinii publice si sigurantei nationale

- mii lei -

Denumirea indicatorilor	Cod	Total an	Sume			
			Trimestrul I	Trimestrul II	Trimestrul III	Trimestrul IV
Alte cheltuieli cu bunuri si servicii	20.30.30	1,00	1,00			
I. Credite de angajament		1,00				
II. Credite bugetare		1,00				1,00

ROMANIA
 Ministerul de Interne
 ORDONATOR PRINCIPAL DE CREDITE
 DIRECTIA GENERALA FINANTE

